



AMARELINHA

Idade: 4 e 5 anos

Material:

- Giz ou fita crepe para desenhar a amarelinha
- Pedrinhas ou tampinhas

Como brincar::

- Cada jogador precisa de uma pedrinha ou tampinha.
- Quem começa, joga a pedrinha na casa com o número 1 e a casa que está a pedrinha não pode ser pisada, vai pulando de casa em casa começando a pular da casa 2 até o final.
- Só é permitido por um pé dentro de cada casa. Quando tiver uma casa do lado da outra, pode pôr os dois pés no chão, um em cada uma das casas.
- Quando chegar ao final, o jogador volta pulando e pega a pedrinha ao retornar.
- Depois jogue o marcador na próxima casinha e assim sucessivamente.
- Se errar, será a vez do próximo jogador. Vence quem completar todo diagrama primeiro

Dica: para inovar, faça circuitos em formatos diferentes, como caracol ou retângulos maiores. Para as crianças mais novas, os circuitos podem ser menores e podem ser feitas exceções – como, por exemplo, permitir que elas pulem com os dois pés em todas as casas.